

# REGOLAMENTO TORNEO DI TENNIS TAVOLO

## Direttive specifiche

### **Regolamento di gioco**

Sono valide le regole di Swiss Table Tennis:

- Singolo e doppio su 2 o 3 set
- Set a 11 punti o nel prolungamento fino a 2 punti di differenza
- Cambio di servizio dopo 2 punti giocati, nel prolungamento dopo ogni punto

### **Categorie**

Ragazze/ragazzi

### **Composizione della squadra**

Una squadra è composta da massimo 3 allievi (2 giocatori per il singolo e il 3 può subentrare al doppio).

Un allievo/a può far parte solo di una squadra.

### **Arbitri/Ufficiali**

Un arbitro ufficiale è presente e dà consigli se richiesto. Possono occuparsi del conteggio dei punti e del rispetto delle regole anche i partecipanti stessi.

### **Palle/Attrezzatura**

Le palline vengono messe a disposizione dall'organizzatore.

I giocatori devono portare le racchette.

### **Durata della partita**

La partita termina appena un giocatore/una giocatrice vince 3 set (a seconda del numero di squadre eventualmente anche solo 2 set).

### **Time-Out**

Non esistono Time-Outs.

### **Inizio della partita**

La partita inizia dopo i 2 minuti di riscaldamento. Se una squadra non è in campo entro i 5 minuti dopo la chiamata, perde la partita con 0:3 forfait.

### **Fine della partita**

Un incontro è finito appena una squadra ha vinto 3 partite su 5.

A dipendenza delle squadre iscritte, nella fase a gruppi potrebbe essere che si giocano tutte e 5 le partite.

### **Schieramento**

I giocatori/le giocatrici iscritti/e vengono posizionate su A e B ovvero X e Y e giocano 2 singoli ciascuno.

### **Ordine di gioco**

Le partite vengono eseguite nel seguente ordine:

1. A – X / 2. B – Y / 3. A – Y / 4. B – X / 5. doppio

**Doppio**

Per il doppio, uno dei due giocatori del singolo può essere sostituito dal terzo membro della squadra. Gli allievi nominati per il doppio non possono essere cambiati fino alla fine della partita – nemmeno se un giocatore rimane infortunato.

**Punti**

La squadra vincente riceve 1 punto.

**Classifica in caso di pareggio**

In caso di pareggio di una o più squadre decide:

1. Confronto diretto
  - a. differenza delle partite vinte-perse
  - b. differenza dei set vinti-persi
  - c. differenza dei punti.
2. Sorteggio