Protocollo Test Cantonale per Cani delle Razze Soggette a Restrizioni

Postazione	Primo contatto	Descrizione
1	**Attendere all'esterno del terreno di valutazione**	Il conducente aspetta con il cane legato al guinzaglio all'esterno del terreno di valutazione (circa 2 m di distanza dal cancello d'entrata). Il giudice si trova all'interno del terreno di valutazione, si presenta, pone le domande preliminari al conducente.
2	**Saluto del giudice e controllo della documentazione**	Se il cane non presenta segni di aggressività il binomio entra nel terreno di valutazione. Il conducente si ferma, ordina "seduto" al cane, il giudice si avvicina e tende la mano per il saluto. Il giudice controlla la documentazione, il gioco, la museruola, gli eventuali mezzi ausiliari utilizzati, e consegna il guinzaglio per lo svolgimento delle prove successive.
3	**Lettura del microchip**	Il giudice legge il microchip del cane tramite l'apposito lettore. Nei casi in cui il cane mostra segni di aggressività, stress o paura la lettura può essere fatta dal conducente. In caso d'insuccesso la lettura del microchip può essere ripetuta alla fine del test.

Postazione	Ubbidienza e conduzione	Descrizione
4	**Seduto (autorizzato l'utilizzo di una coperta)**	Nel luogo indicato dal giudice il conducente ordina "seduto" al cane (senza esca).
5	**Terra (autorizzato l'utilizzo di una coperta)**	Su indicazione del giudice il conducente ordina "terra" al cane (senza esca).
6	**Slalom al guinzaglio con 7 coni a distanza di 2 m**	Il conducente esegue il percorso tra i coni (andata) con il cane legato al guinzaglio. È autorizzata la motivazione con la voce e con i gesti ma senza esca.
7	**Slalom senza guinzaglio con 7 coni a distanza di 2 m**	Il conducente esegue il percorso tra i coni (ritorno) con il cane libero. È autorizzata la motivazione con la voce e con i gesti ma senza esca.

Postazione	Resta e richiamo con distrazione	Descrizione
8	**Resta-libero**	Su indicazione del giudice il conducente libera il suo cane. Il cane deve rimanere fermo al suo fianco sino al segnale del giudice. È autorizzata la motivazione con la voce e con i gesti ma senza esca.
9	**Richiamo con distrazione**	Il cane viene liberato nel terreno di valutazione e quando raggiunge una distanza di circa 15 m dalla griglia di recinzione appare un figurante che cammina con il suo cane all'esterno della griglia ad una distanza di 1.5 m dalla stessa. Quando il conducente lo ritiene adeguato richiama il suo cane e lo lega al guinzaglio. Prima di essere richiamato il cane deve aver visto il binomio figurante. Giunto a 5 m dalla griglia il cane deve comunque essere richiamato.

Postazione	Incroci	Descrizione
Esercizio per Test 1		
10	**Incrocio con ciclista**	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una griglia di almeno 20 m, a 2 m di distanza dalla stessa. All'esterno della griglia, sempre a 2 m di distanza, un figurante pedala su di una bicicletta e incrocia il binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.
11	**Incrocio con jogger**	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una griglia di almeno 20 m, a 2 m di distanza dalla stessa. All'esterno della griglia sempre a 2 m di distanza, un figurante corre e incrocia il binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.
12	**Incrocio con cane al guinzaglio**	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una griglia di almeno 20 m, a 2 m di distanza dalla stessa. All'esterno della griglia sempre a 2 m di distanza, un figurante passeggia con il suo cane legato al guinzaglio e incrocia il binomio. Nel primo incrocio i due conducenti sono fianco a fianco. Nel secondo incrocio i due cani sono fianco a fianco.

Esercizio per Test 2: nota l'incrocio tra candidati e figuranti avviene senza la griglia di separazione		
10	**Incrocio con ciclista**	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una linea tracciata a terra di almeno 20 m. Parallelamente a 3 m di distanza, un figurante pedala su di una bicicletta e incrocia il binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.
11	**Incrocio con jogger**	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una linea tracciata a terra di almeno 20 m. Parallelamente a 3 m di distanza, un figurante corre e incrocia binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.
12	**Incrocio con cane al guinzaglio**	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una linea tracciata a terra di almeno 20 m. Parallelamente a 3 m di distanza un figurante cammina con il suo cane legato al guinzaglio e incrocia il binomio. Nel il primo incrocio i due conducenti sono fianco a fianco. Nel secondo incrocio i due cani sono fianco a fianco.

Postazione	Manipolazioni da parte del detentore	Descrizione
8	**Manipolazione**	Il conducente esamina le orecchie, i denti, prende le zampe anteriori e posteriori e solleva la coda del cane, appoggia le due mani sulla groppa e sulla regione lombare e si china sul cane. È consentito far salire il cane su di un tavolino di altezza non superiore ai 40 cm.
8a	**Museruola**	Il conducente fa indossare la museruola al cane e gliela toglie su indicazione del giudice. È consentito far salire il cane su di un tavolino di altezza non superiore ai 40 cm.

Postazione	Inibizione del morso	Descrizione
9	**Gioco con il conducente**	Il conducente gioca attivamente con il suo cane.
9a	**Cessazione del gioco, resa dell'oggetto**	Su segnale del giudice il conducente cessa il gioco e prende l'oggetto. Il conducente non deve toccare il cane per farsi ridare l'oggetto. Il gioco deve rimanere visibile al cane.
9b	**Cessazione del gioco, cessione dell'oggetto, tenere l'oggetto in alto**	Il conducente gioca con il suo cane. Su segnale del giudice il conducente interrompe il gioco, prende l'oggetto e lo solleva rapidamente in alto sopra la sua testa sino a quando il giudice interrompe l'esercizio.
9c	**Inibizione durante il gioco con il detentore**	Il conducente gioca con il suo cane con un oggetto sufficientemente piccolo per essere contenuto in una mano. Il conducente provoca il cane per farsi prendere il gioco.
10	**Ricompensa da parte del detentore**	Il conducente tiene una ricompensa (biscotto) sulla punta delle dita e la dà al cane. Il giudice può chiedere al conducente di dare una seconda ricompensa oppure dargliela lui stesso.