Protocollo Test Cantonale per Cani delle Razze Soggette a Restrizioni

Postazione	Primo contatto	Descrizione
1	Attendere all'esterno del terreno di valutazione	Il conducente aspetta con il cane legato al guinzaglio all'esterno del terreno di valutazione (circa 2 m di distanza dal cancello d'entrata). Il giudice si trova all'interno del terreno di valutazione, si presenta, pone le domande preliminari al conducente.
2	Saluto del giudice e controllo della documentazione	Se il cane non presenta segni di aggressività il binomio entra nel terreno di valutazione. Il conducente si ferma, ordina "seduto" al cane, il giudice si avvicina e tende la mano per il saluto. Il giudice controlla la documentazione, il gioco, la museruola, gli eventuali mezzi ausiliari utilizzati, e consegna il guinzaglio per lo svolgimento delle prove successive.
3	Lettura del microchip	Il giudice legge il microchip del cane tramite l'apposito lettore. Nei casi in cui il cane mostra segni di aggressività, stress o paura la lettura può essere fatta dal conducente. In caso d'insuccesso la lettura del microchip può essere ripetuta alla fine del test.

Postazione	Ubbidienza e conduzione	Descrizione
4	Seduto (autorizzato l'utilizzo di una coperta)	Nel luogo indicato dal giudice il conducente ordina "seduto" al cane (senza esca).
5	Terra (autorizzato l'utilizzo di una coperta)	Su indicazione del giudice il conducente ordina "terra" al cane (senza esca).
6	Slalom al guinzaglio con 7 coni a distanza di 2 m	Il conducente esegue il percorso tra i coni (andata) con il cane legato al guinzaglio. È autorizzata la motivazione con la voce e con i gesti ma senza esca.
7	Slalom senza guinzaglio con 7 coni a distanza di 2 m	Il conducente esegue il percorso tra i coni (ritorno) con il cane libero. È autorizzata la motivazione con la voce e con i gesti ma senza esca.

Postazione	Resta e richiamo con distrazione	Descrizione
8	Resta-libero	Su indicazione del giudice il conducente libera il suo cane. Il cane deve rimanere fermo al suo fianco sino al segnale del giudice. È autorizzata la motivazione con la voce e con i gesti ma senza esca.
9	Richiamo con distrazione	Il cane viene liberato nel terreno di valutazione e quando raggiunge una distanza di circa 15 m dalla griglia di recinzione appare un figurante che cammina con il suo cane all'esterno della griglia ad una distanza di 1.5 m dalla stessa. Quando il conducente lo ritiene adeguato richiama il suo cane e lo lega al guinzaglio. Prima di essere richiamato il cane deve aver visto il binomio figurante. Giunto a 5 m dalla griglia il cane deve comunque essere richiamato.

Postazione	Incroci	Descrizione	
Esercizio per	Esercizio per Test 1		
10	Incrocio con ciclista	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una griglia di almeno 20 m, a 2 m di distanza dalla stessa. All'esterno della griglia, sempre a 2 m di distanza, un figurante pedala su di una bicicletta e incrocia il binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.	
11	Incrocio con jogger	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una griglia di almeno 20 m, a 2 m di distanza dalla stessa. All'esterno della griglia sempre a 2 m di distanza, un figurante corre e incrocia il binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.	
12	Incrocio con cane al guinzaglio	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una griglia di almeno 20 m, a 2 m di distanza dalla stessa. All'esterno della griglia sempre a 2 m di distanza, un figurante passeggia con il suo cane legato al guinzaglio e incrocia il binomio. Nel primo incrocio i due conducenti sono fianco a fianco. Nel secondo incrocio i due cani sono fianco a fianco.	

Autore: CR/cs Data: 28 marzo 2012 Pagina: I



Esercizio pe	Esercizio per Test 2: nota l'incrocio tra candidati e figuranti avviene senza la griglia di separazione		
10	Incrocio con ciclista	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una linea tracciata a terra di almeno 20 m. Parallelamente a 3 m di distanza, un figurante pedala su di una bicicletta e incrocia il binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.	
11	Incrocio con jogger	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una linea tracciata a terra di almeno 20 m. Parallelamente a 3 m di distanza, un figurante corre e incrocia binomio. L'incrocio avviene una volta dalla parte del conducente e una volta dalla parte del cane.	
12	Incrocio con cane al guinzaglio	Su indicazione del giudice, il conducente cammina lungo una linea tracciata a terra di almeno 20 m. Parallelamente a 3 m di distanza un figurante cammina con il suo cane legato al guinzaglio e incrocia il binomio. Nel il primo incrocio i due conducenti sono fianco a fianco. Nel secondo incrocio i due cani sono fianco a fianco.	

Postazione	Manipolazioni da parte del detentore	Descrizione
8	Manipolazione	Il conducente esamina le orecchie, i denti, prende le zampe anteriori e posteriori e solleva la coda del cane, appoggia le due mani sulla groppa e sulla regione lombare e si china sul cane. È consentito far salire il cane su di un tavolino di altezza non superiore ai 40 cm.
8a	Museruola	Il conducente fa indossare la museruola al cane e gliela toglie su indicazione del giudice. È consentito far salire il cane su di un tavolino di altezza non superiore ai 40 cm.

Postazione	Inibizione del morso	Descrizione
9	Gioco con il conducente	Il conducente gioca attivamente con il suo cane.
9a	Cessazione del gioco, resa dell'oggetto	Su segnale del giudice il conducente cessa il gioco e prende l'oggetto. Il conducente non deve toccare il cane per farsi ridare l'oggetto. Il gioco deve rimanere visibile al cane.
9b	Cessazione del gioco, cessione dell'oggetto, tenere l'oggetto in alto	Il conducente gioca con il suo cane. Su segnale del giudice il conducente interrompe il gioco, prende l'oggetto e lo solleva rapidamente in alto sopra la sua testa sino a quando il giudice interrompe l'esercizio.
9c	Inibizione durante il gioco con il detentore	Il conducente gioca con il suo cane con un oggetto sufficientemente piccolo per essere contenuto in una mano. Il conducente provoca il cane per farsi prendere il gioco.
10	Ricompensa da parte del detentore	Il conducente tiene una ricompensa (biscotto) sulla punta delle dita e la dà al cane. Il giudice può chiedere al conducente di dare una seconda ricompensa oppure dargliela lui stesso.

Autore: CR/cs
Data: 28 marzo 2012
Pagina: 2

